

探究STEAM 特別講座

STEAMとは？

科学 (Science)
技術 (Technology)
工学 (Engineering)
芸術・リベラルアーツ (Arts)
数学 (Mathematics)



これらの頭文字をとった言葉です。
理数教育に必要な力に加え、ものづくりの要素を加えて、「知る」と「創る」のサイクルを生み出す学習の事です。

目的

- ・ 普段ではできない体験や学びを得る
- ・ 興味や関心を高める機会を持つ
- ・ 関わったことのない分野にチャレンジする

実施時期など

6月ごろから、放課後や長期休業を使い順次実施します。詳細は、各究理の授業やHRで配布される要項を確認してください。



開講される講座

サイエンスレクチャー

探究実験シリーズ
(化学)

生物多様性向上
プロジェクト

ものづくりに触れよう

「科学で遊び、楽しく遊ぶ
カードゲーム (仮)」
制作・運営

有機化合物
イラストコンテスト

ベンガラ染めで
幾何学模様を
デザインしよう

3Dプリンター入門

「理系文学」を読む

高校生起業家を
目指そう！

新バガスプロジェクト
～ヨシから紙製品を～

生物のデザイン観察
～ブタの眼の解剖～

積極的に参加してください！